

Dijous 23 a les 23:30  
al Pavello Tagamanent  
de Canovelles



INSCRIPCIONS GRATUITES al  
Pavello Tagamanent des  
de dimarts 14 de 18:00  
a 21:00.

Tota la info a

[canovellesbc@canovellesbc.com](mailto:canovellesbc@canovellesbc.com)

[www.canovellesbc.com](http://www.canovellesbc.com)

3x3  
NOCTURN

FESTA MAJOR DE CANOVELLES





# 3x3 FMC Canovelles

## NORMATIVA DE L'ACTIVITAT

1. És una activitat gratuïta.
2. Poseu nom al vostre equip.
3. Tots els equips hauran d'entregar una relació dels jugadors que en formen part amb NOM, COGNOMS i DNI.
4. Abans de començar cada partit els jugadors de l'equip hauran de mostrar el DNI al responsable de pista.
5. L'organització es reserva el dret d'agrupar els equips per edats en cas d'haver-hi suficients.
6. L'organització es reserva el dret de limitar el nombre d'equips inscrits al campionat.
7. Amb la vostra inscripció, allibereu l'organització de la responsabilitat sobre qualsevol lesió, pèrdua o mal sofert durant el campionat. Així mateix, concediu permís total per a realitzar fotografies, vídeos, pel·lícules o qualsevol altre filmació de l'esdeveniment, així com a fer-ne l'ús comercial, publicitari, etc... que es consideri oportú, sense dret a rebre cap tipus de compensació econòmica.
8. L'activitat començarà a les 23:30 i els partits es disputaran al llarg de la nit.
9. La organització es reserva el dret de suspendre l'activitat si no hi ha un mínim de 8 equips inscrits.
10. La inscripció en aquesta activitat suposa la total acceptació de les normes. Qualsevol circumstància no contemplada en aquestes serà competència exclusiva dels responsables de l'organització i la seva decisió serà última e inapel·lable.
11. Tots els jugadors han de ser nascuts a partir de l'any 2001, aquest inclòs.
12. Tots els jugadors menors d'edat hauran d'omplir una autorització signada pels seu pare/mare/tutor.



# 3x3 FMC Canovelles

## **REGLAMENT DEL 3x3**

### **Art. 1 – TERRENY DE JOC I EQUIPAMENT**

1. La competició de 3x3 es realitzarà a les pistes del Pavelló Tagamanent de Canovelles
2. Els partits es jugaran a mitja pista amb una sola cistella.
3. La cistella serà la oficial de la FIBA.
4. Les pilotes podran ser masculines o femenines segons així ho escollin els equips participants. En cas de no posar-se d'acord, la pilota serà sempre femenina.
5. L'organització posarà a disposició dels equips les pilotes per jugar.

### **Art. 2 – EQUIPS**

6. Tots els equips poden ser mixtes.
7. Els equips estaran formats per un mínim de 3 jugadors/es i un màxim de 5 (3 jugadors/es a pista i 2 substituïts).
8. Es nomenarà un/a jugador/a com a capità i únic representant de l'equip.
9. Cap jugador podrà jugar a més d'un equip.

### **Art. 3 – UNIFORMITAT**

10. Els equips hauran de vestir amb roba del mateix color, preferiblement la mateixa samarreta. Es recomana portar dues samarretes una de color clar i una altra de color fosc.

### **Art. 4 – ARBITRES I ANOTADORS**

11. A cada pista hi haurà un responsable-àrbitre que controlarà els punts.
12. El controlador en cap cas, farà d'àrbitre, i només actuarà per a resoldre aquelles situacions en les quals, ambdós equips no es posin d'acord.

### **Art. 5 – INICI DEL PARTIT**

13. Els dos equips tindran dreta a escalfar 3 minuts a la pista abans del partit amb una pilota per equip de forma simultània.
14. Per iniciar el partit cal que estiguin presents i en disposició de jugar 3 jugadors a pista.
15. A l'equip que no estigui present en el moment d'inici, se li donarà el partit com a perdut.
16. La primera possessió s'iniciarà amb salt inicial.

### **Art. 6 – PUNTUACIÓ**

17. La puntuació seguirà el reglament FIBA, amb cistelles 2 punts i 3 punts si s'encistellà des de més lluny de la línia de 6'25m. Els tirs lliures valdran 1 punt.

### **Art. 7 – TEMPS DE JOC – GUANYADOR DEL PARTIT**

18. El temps de joc consistirà en un període de 15 minuts, a rellotge corregut. Al final d'aquest temps guanyarà el partit l'equip que vaig per davant al marcador.
19. En cas d'empat es jugarà una pròrroga de 3 minuts. Si persisteix l'empat, cada equip tirarà 5 tirs lliures i qui fiqui més guanyarà.
20. En cas d'empat, la primera possessió serà també mitjançant salt inicial.

### **Art. 8 – PARTIT PERDUT PER INCOMPAREIXENÇA O INFERIORITAT**

21. Un equip perdrà el partit per inferioritat si durant el joc, el nombre de jugadors que té aquest equip en la pista de joc és inferior a dos (2).
22. Un equip perdrà el partit per incompareixença si:
  - a. 5 minuts després de l'hora programada per l'inici del partit, no s'ha presentat o no pot presentar 3 jugadors preparats per jugar. En el cas que l'equip arribi



# 3x3 FMC Canovelles

abans d'aquests 5 minuts, es disputarà el partit amb normalitat, però només es disputaran els minuts que restin per finalitzar els 15 minuts de joc.

- b. Les seves accions impedeixen que es jugui el partit de forma esportiva.
  - c. Es neguen a jugar després de rebre l'ordre de fer-lo per part de l'organització.
23. En el cas d'incompareixença o inferioritat:
- d. S'adjudica el partit a l'equip contrari i el resultat serà de 21 a 0
24. L'organització pot desqualificar un equip per reincidència, en el cas de partits perduts per incompareixença o inferioritat.

## Art. 9 – INICI DE LA JUGADA D'ATAC

25. Després de cada cistella, falta personal sense llançaments, violació o fora, el jugador que ataca haurà de situar-se fora de la línia de 3 punts i passar la pilota a un defensor, aquest l'ha de tornar a aquell mateix jugador, que podrà iniciar l'atac tan bon punt rebí la pilota. En un intercanvi de pilota.
26. Després de cada tir de camp o tir lliure no reeixit, l'equip ofensiu si recupera la pilota pot intentar fer una cistella sense treure la pilota fora de la línia de triple.
27. Després de cada rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir més enllà de la línia de tres punts abans de poder anotar, és a dir, tindrà que ser tocada per algú jugador que tingui els dos peus fora de la línia de tres punts.
28. Després de cistella sempre traurà l'equip que ha encaixat el bàsquet.
29. Després d'un rebot defensiu o recuperació, la pilota haurà de sortir de la línia de triple. Si no es respecta aquesta regla i:
- a. S'aconsegueix cistella: No s'anota la cistella, es considerarà violació de l'equip que ha encistellat i es sancionarà amb possessió de la pilota a l'equip contrari.
  - b. En l'acció de tir l'equip atacant és objecte de falta personal i sense cistella: La falta no serà considerada, ja que l'acció de tir sense que hagi sortit del triple es considera violació, i es sancionarà amb possessió de la pilota per l'equip contrari.

## Art. 10 – FALTES

30. És obligació dels propis jugadors marcar les seves pròpies faltes.
31. La reincidència en aquesta norma serà considerada com a conducta antiesportiva, i podrà comportar la desqualificació de l'equip del jugador infractor. Els jugadors no seran expulsats basant-se en el seu nombre de faltes personals, exceptuant allò que recull l'article 16.
32. Un equip es troba en situació de penalització de faltes d'equip (bonus) després de cometre set (7) faltes durant el partit.
33. Sancions de faltes personals:
- a. Falta comesa per un equip que no es troba bonus (+6 faltes), sobre un jugador que no està en acció de tir: Servei per l'equip que rep la falta, intercanvi de pilota.
  - b. Falta comesa per un equip sobre un jugador contrari que es troba en acció de tir, i no aconsegueix encistellar: 1 tir lliure pel jugador que ha rebut la falta.
  - c. Falta comesa per un equip sobre un jugador contrari que es troba en acció de tir, i aconsegueix encistellar: un tir lliure addicional.
  - d. La resta de faltes comeses per un equip a partir de la sisena (6) falta (7a, 8a i 9a falta d'equip), exceptuant les faltes amb control de pilota (faltes d'atac), es sancionaran amb un (1) tir lliure doble, és a dir, que valdrà dos (2) punts.



# 3x3 FMC Canovelles

e. En tots els casos de tir lliure corresponent a falta personal, el joc es reprendrà amb la lluita pel rebot.

34. En el cas de faltes tècniques, antiesportives o desqualificants, la sanció serà d'un (1) tir lliure seguit de possessió per l'equip no infractor.

## **Art. 11 – REGLA DE POSSESIÓ – PASSIVITAT**

35. Intentar retardar o no jugar de forma activa (ex. no intentar anotar, o perdre temps de forma intencionada) serà considerat una violació i la conseqüent pèrdua de la possessió.

36. Quedarà a criteri del controlador, avisar l'equip infractor, i haurà de comptar durant 5" i de forma visible, per que el jugador llenci a cistella.

## **Art. 12 – REGLA DE RETENCIÓ DE PILOTA**

13. Es produeix una retenció de pilota (o lluita) quan un o més jugadors d'equips contraris tenen una mà o les dues mans amb fermesa sobre la pilota de tal manera que cap d'ells pot aconseguir-ne la possessió sense emprar una brusquetat excessiva

14. Les lluites suposen sempre la possessió de la pilota per l'equip que defensava.

## **Art. 13 – SUBSTITUCIONS**

37. Els equips podran substituir a un o més jugadors durant una oportunitat de substitució, que començarà quan la pilota quedi morta abans de l'intercanvi de pilota.

## **Art. 14 – TEMPS MORTS**

38. Els equips NO disposaran de temps morts durant els partits.

## **Art. 15 – ACTA DE JOC**

39. Es farà servir el format d'acta que aporti l'organització.

40. Es realitzarà un únic exemplar, sense còpia pels equips participants. Tanmateix un cop tancada l'acta els equips podran fer una fotografia de l'acta de joc

## **Art. 16 – DESQUALIFICACIONS**

41. Un jugador que cometi 2 faltes antiesportives (no aplicable a faltes tècniques) serà desqualificat del partit pel controlador.

42. Independentment, l'organització desqualificarà del torneig al jugador (o jugadors), per actes de violència, agressió verbal o física, falsedat de dades a l'hora de la inscripció o suplantació de qualsevol altre jugador.

## **DISPOSICIONS ADDICIONALS**

### **SITUACIONS ESPECIALS**

43. En cas de situacions i normes no presents en aquestes Regles s'aplicarà allò establert a les Regles de Basquetbol de la FIBA vigents en aquell moment.

44. Si al contrari, no estigués la situació establerta a les Regles de Basquetbol de la FIBA, l'organització i el Comitè de Competició de la mateixa, decidiran la resolució del cas.





# 3x3FM Canovelles

## BASES DE LA COMPETICIÓ

1. Tots els equips tenen garantits un mínim de 2 partits.
2. Es disputarà una primera fase (Fase Prèvia) a manera de lligueta on cada equip jugarà un mínim de 2 partits, i en la qual cada partit guanyat valdrà 2 punts i cada partit perdut valdrà 1 punt.
  - A mesura que el nombre d'equips inscrits augmenti el nombre de partits a jugar per equip a la Fase Prèvia també podria augmentar.
2. La classificació es farà en funció dels resultats obtinguts en els partits de la lligueta (Fase Prèvia), anotant tots els resultats per a possibles empats futurs.
3. En cas d'empat a la classificació, el desempat es farà en funció de:
  - a. Enfrontaments directes (entre els implicats).
  - b. Diferència punts a favor-punts en contra
  - c. Punts a favor.
  - d. Mort sobtada a tirs lliures entre els equips empatats.
4. Una vegada concloua la Fase Prèvia es jugarà una segona fase (Fase Eliminatòria) on només hi participaran els 8 millors equips classificats i que constarà de Quarts de Final, Semifinals i Final.
5. L'horari dels partits es penjaran al Pavelló Tagamanent de Canovelles i a la pàgina web [www.canovellesbc.com](http://www.canovellesbc.com) el dia anterior.

## INFORMACIÓ ADICIONAL

- Hi haurà servei de Bar al Pavelló.
- No es vendrà cap tipus de beguda alcohòlica a menors de 18 anys.
- Durant tota l'activitat es disposarà de música.
- No hi haurà servei de vestuaris.
- Els equips campió i sots campió tindran premi.